

LE AMBIGUITÀ DELLA POLONIA PIÙ VICINA AGLI USA CHE ALLA UE

di Sergio Romano

su Il Corriere della Sera dell'8 agosto 2022

Pensavamo che la fine della Guerra Fredda avrebbe cambiato il clima politico dell'Europa e avrebbe incoraggiato molti Paesi a prendere iniziative destinate a promuovere progetti collettivi per il maggiore sviluppo e la maggiore prosperità dell'intero continente. A giudicare da alcune iniziative polacche degli scorsi mesi, potrebbe accadere esattamente il contrario.

Il governo di Varsavia si atteggia a patrono dell'Ucraina e lascia passare attraverso il suo territorio le armi che le sono destinate. Non ha dichiarato guerra alla Russia e Mosca, almeno per il momento, non sembra decisa a prendere l'iniziativa. Ma non sarebbe sorprendente se questa imbrogliata vicenda politico-militare divenisse, da un giorno all'altro, una guerra destinata a coinvolgere parecchi Stati europei. La Polonia potrebbe contare sull'amicizia degli Stati Uniti che sembrano già decisi a installare in territorio polacco il comando di un corpo d'armata. Ma quale sarebbe in tali circostanze la posizione degli altri Paesi dell'Alleanza Atlantica? Avranno qualche obbligo per "l'alleato polacco" o potranno considerarsi semplici spettatori di una vicenda in cui non sono direttamente coinvolti?

In questa vicenda la Polonia compiace probabilmente la politica russa degli Stati Uniti e di alcuni Paesi che durante gli anni della Guerra Fredda furono riluttanti satelliti dell'Urss. Ma dimostra inevitabilmente di avere con l'Europa rapporti meno stretti e fecondi di quelli che la legano agli Stati Uniti. Questo non è il solo caso di uno Stato che è stato accolto nella Unione per ragioni prevalentemente geografiche. I veri membri dell'Unione Europea sono quelli che hanno creduto nella graduale rinuncia della loro sovranità nazionale per la costruzione di una Federazione Europea. E non dovrebbero farne parte quelli che, come la Polonia, tengono al rapporto con Washington più di quanto tengano al loro rapporto con Bruxelles.